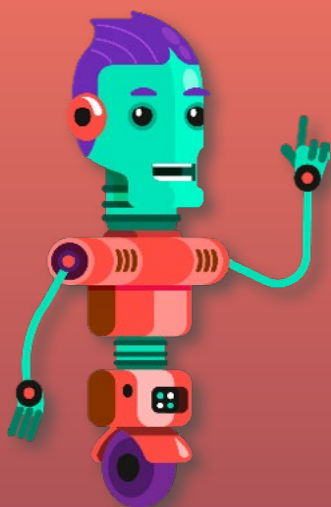


# CITIZEN CODE

## LE PROJET

Citizen Code est un nouveau format d'ateliers numériques clés en main et modulables pour initier les jeunes de 11 à 15 ans aux enjeux de citoyenneté numérique et à la programmation. Les ateliers "Les métiers du numérique" et "Les bases du Coding" invitent les jeunes à explorer la culture numérique, en découvrant ses différents métiers et en s'essayant à la création d'un jeu vidéo.



Les temps de création et de manipulation des outils de programmation permettent aux jeunes d'acquérir des connaissances et compétences numériques de manière ludique, et favorisent leur engagement. Les activités proposées s'inscrivent pleinement dans le cadre de référence des compétences numériques (CRCN) de l'Éducation nationale et des compétences de la certification PIX.

## CONTEXTE

La ressource apporte aux jeunes un accès aisé à l'orientation vers le secteur du numérique, avec une attention particulière aux publics plus éloignés des enjeux du numérique : jeunes des zones péri-urbaines ou rurales, zones d'éducation prioritaires, mais aussi les filles qui se projettent moins dans ce secteur et qui y sont moins encouragées que les garçons.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Sensibiliser les jeunes à l'impact du numérique dans les différents secteurs professionnels.
- Comprendre qu'une production numérique demande des compétences variées et un travail d'équipe.
- Explorer différents métiers du numérique et les compétences associées pour accompagner l'orientation des jeunes.
- Découvrir les bases de la programmation et du graphisme en manipulant l'application GameCode et en créant des jeux vidéo.

## MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Les ateliers Citizen Code sont une expérience ludique et interactive développés sous format web et destinés à être déployés auprès des jeunes de 11 à 15 ans, en présentiel ou distanciel, dans un cadre scolaire, périscolaire ou extrascolaire, avec ou sans accès Internet.

## PRÉREQUIS

Les ateliers peuvent être proposés quel que soit le niveau de connaissance préalable des élèves, des animateurs et des enseignants, sans compétences nécessaires dans le domaine du numérique, à un large public de jeunes et collégiens

## DURÉE D'UN ATELIER CITIZEN CODE

# DÉPLOIEMENT

## L'ATELIER- LES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE



Une introduction à la culture et aux métiers numériques est suivie d'une présentation de métiers à travers des interviews de game-designer, chef de projet et informaticien. Une deuxième partie est dédiée à la pédagogie active, le jeune peut s'exercer à la création d'un jeu vidéo en suivant les étapes de debug, de création d'un challenge, d'ambiance de la scène de jeu pour concevoir un vrai jeu de course !

### Objectifs :

- faire découvrir aux jeunes la culture et les métiers du numérique tout en les initiant à la programmation d'un jeu vidéo
- répondre aux enjeux d'orientation et d'éducation au numérique,

- apprendre de manière ludique à travers des manipulations et créations guidées, quiz, interviews et défis pour mieux comprendre les métiers du numérique : chef de projet, développeur, game designer,
- sensibiliser les jeunes par la pédagogie active en les rendant acteurs de leurs apprentissages

ACCÉDER À L'ATELIER

## L'ATELIER- LES BASES DU CODING

Un atelier conçu pour accompagner notamment les professeurs de technologie et mathématiques dans leur enseignement de l'informatique.

Une aventure ludique et modulable à faire en classe qui permet d'initier les jeunes à la programmation avec la découverte des algorithmes, des variables, des séquences d'instructions, des boucles, etc.

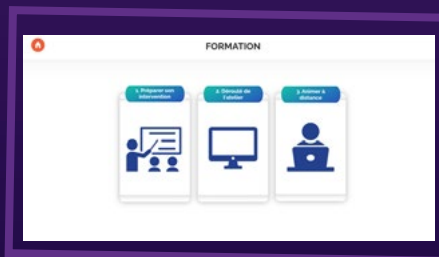
### Objectifs :

- explorer la programmation informatique, ses origines et son fonctionnement,
- comprendre le lien entre ordinateur, programmation et être humain,
- apprendre à programmer un jeu d'énigme en utilisant plusieurs notions de programmation.

ACCÉDER À L'ATELIER

## MODALITÉS D'ACCOMPAGNEMENT DES ANIMATEURS

Pour accompagner l'animation des ateliers Citizen Code, les acteurs éducatifs (enseignants, animateurs...) ont accès à différents **espaces en ligne** comprenant :



- un guide d'animation,
- des ressources complémentaires,
- un accès gratuit à la plateforme Code-Décode pour prolonger l'expérience en classe ou à la maison,
- des fiches métiers à distribuer aux jeunes,
- une session de formation gratuite.

## ÉVALUATION

Nous sommes attentifs à la pertinence et à la qualité des ressources que nous proposons. Pour en garantir la gratuité et permettre de faire évoluer nos ateliers, un **court formulaire** à compléter à l'issue de chaque atelier nous permet de collecter les retours d'expériences et recommandations afin de proposer des ressources qui répondent aux besoins terrain..

Citizen Code, des ateliers développés par Tralalere dans le cadre d'**Internet Sans Crainte**, programme national de sensibilisation des jeunes au numérique soutenu par la Commission européenne et opéré par Tralalere.

Un projet financé dans le cadre du dispositif « Numérique Inclusif, Numérique Éducatif » de la Banque des Territoires de la Caisse des dépôts