

# CITIZEN CODE JUNIOR

**Citizen Code Junior** richt zich op kinderen van 7 tot 11 jaar met vier kant-en-klare, gratis en leuke cursussen. De leerlingen ontdekken op een actieve en eigen tempo de belangrijkste thema's van digitale cultuur en creatie door middel van boeiende en gevarieerde activiteiten.

Tijdens de creatieve momenten en het werken met programmeertools verwerven kinderen spelenderwijs digitale kennis en vaardigheden, wat hun betrokkenheid versterkt. De activiteiten sluiten perfect aan bij het Europees kader voor digitale vaardigheden (DigComp) en de certificering PIX.



- > **Aanpasbaar** : Ontworpen om zowel zelfstandig als in groep aangenaam te zijn, thuis, in naschoolse activiteiten, buitenschoolse opvang, of in een schoolomgeving.
- > **Betrokken en meeslepend** : Gevarieerde en leuke digitale activiteiten, waaronder oefeningen die de interesse van kinderen wekken voor digitale letterheid en programmeren.
- > **Toegankelijk voor iedereen** : Makkelijk op te starten zonder voorafgaande digitale expertise, en eenvoudig te gebruiken in de klas dankzij heldere en gedetailleerde pedagogische fiches.

## Vereisten

Dit traject kan aangeboden worden ongeacht het vooropleidingsniveau van de leerlingen of de leerkrachten. Geen voorkennis van digitale vaardigheden is vereist, geschikt voor een breed publiek van 7 tot 11 jaar.

- > Een computer of tablet
- > En/of een beamer of interactief bord

## Duur van een Citizen Code Junior workshop

Tussen 30 en 60 minuten.

# HET PROJECT

1

Data

## Citizen Code Junior - Cursus “De ontdekking van data”

Een kant-en-klare cursus om digitale gegevens te ontdekken, hun levenscyclus te begrijpen en creatief te gebruiken. Deze cursus laat leerlingen kennismaken met data en hun levenscyclus. De kinderen werken met een databank en creëren korte verhalen.

### Doelstellingen :

- > De waarde en inhoud van digitale en persoonlijke gegevens ontdekken, evenals hun representaties.
- > De levenscyclus van data illustreren via het gebruik van een databank.
- > Gegevens benutten om creatieve content te genereren.
- > Nadenken over digitaal gebruik en de gegevens die ze genereren.

Data

Data



2

## CITIZEN CODE JUNIOR - CURSUS “DE DIGITALE REVOLUTIE IN HET DAGELIJKS LEVEN”

Een interactieve cursus om de digitale “revolutie” en de impact ervan op ons dagelijks leven te begrijpen. Deze cursus nodigt kinderen uit om na te denken over hun dagelijks digitaal gebruik door middel van een interactieve activiteit.

### Doelstellingen :

- > Inzicht krijgen in de historische en maatschappelijke revolutie die samengaat met de opkomst van digitalisering en de invloed ervan op ons dagelijks leven.
- > Begrijpen hoe we communiceren, werken en leren via interactieve digitale activiteiten.



### Citizen Code Junior

#### - Cursus "Programmeren & de schat van algoritmes"

Een ontdekkingscursus waarin kinderen kennismaken met programmeren en eenvoudige algoritmes. Ze kruipen in de huid van een ontwikkelaar en programmeren stapsgewijs instructies.

#### Doelstellingen :

- > Kinderen introduceren in programmeren via actieve leermethoden.
- > Inzicht krijgen in hoe een eenvoudig algoritme werkt en dit vertalen naar programmeercontext.
- > Basisvaardigheden ontwikkelen in programmeren om interactie aan te gaan met een interactief object.
- > In staat zijn om een reeks eenvoudige handelingen te ordenen en te plannen met behulp van richtinggevendende opdrachten.



### CITIZEN CODE JUNIOR

#### - CURSUS "ONTDEK EN LEER PIXEL ART"

Een digitale cursus voor kinderen om pixel art en digitale cultuur te ontdekken. Het doel is om leerlingen te laten kennismaken met de digitale wereld en de link met kunst door het creëren van een pixel art kunstwerk.

#### Doelstellingen :



- > Het pixel, zijn digitale en artistieke toepassingen ontdekken via pixel art.
- > Herkennen van pixel art werken.
- > Een eigen pixel art kunstwerk maken met het digitale hulpmiddel GleanCode.
- > Creativiteit artistiek uitdrukken en tegelijkertijd digitale vaardigheden ontwikkelen.



## Evaluatie

We hechten veel belang aan de relevantie en kwaliteit van de middelen die we aanbieden. Om deze gratis te kunnen blijven aanbieden en onze cursussen te verbeteren, vragen we na elke workshop een kort evaluatieformulier in te vullen. Dit helpt ons om feedback te verzamelen en onze middelen aan te passen aan jullie noden.



Citizen Code, trajecten ontwikkeld door Tralalere in het kader van Internet Sans Crainte, een nationaal programma om jongeren bewust te maken van digitale letterheid, ondersteund door de Europese Commissie  en uitgevoerd door Tralalere .

[www.citizencode.net/citizen-code-junior/](http://www.citizencode.net/citizen-code-junior/)

